

Nutzungsbedingungen Website und Spiel robitopia.at

MINTality Stiftung
Schottenring 16 / 3.OG, 1010 Wien

Stand: Juni 2022

1. Allgemeine Nutzungsbedingungen (kurz „ANB“) Was regeln diese Allgemeinen Nutzungsbedingungen und wann gelten sie?

- Diese Nutzungsbedingungen gelten für die Nutzung der Website und des Spieles „robitopia.at“. Mit der Nutzung von robitopia.at stimmt der/die User:in diesen ANB einschließlich der darin geregelten Verwendung der bei der Nutzung durch den/die User:in anfallenden Daten („Datenverwendung“) uneingeschränkt zu. Ungeachtet dessen kann die MINTality Stiftung in bestimmten Fällen (z.B. Kontaktformular) die gesonderte Zustimmung des/der User:in zu diesen ANB einschließlich der Datenverwendung verlangen, z.B. durch Ankreuzen einer entsprechenden Zustimmungserklärung und Bestätigung durch Anklicken einer entsprechend gekennzeichneten Schaltfläche.
- Diese Nutzungsbedingungen können jederzeit von der MINTality Stiftung abgeändert oder ergänzt („Änderungen“) werden. Die Änderungen sind mit Veröffentlichung der geänderten ANB auf robitopia.at gültig.

2. Inhalt und Zweck von robitopia.at

Robitopia.at ist die Gesamtheit der Onlinedienste, die von der MINTality Stiftung unter dieser Bezeichnung betrieben werden.

Auf der Website robitopia.at werden dem/der User:in Inhalte (Texte, Fotos, Videos, Audios etc.) angeboten, die einerseits über aktuelle Themen im Bereich MINT (Mathematik, Informatik, Naturwissenschaften und Technik) und andererseits über das Spiel robitopia.at informieren.

3. Unter welchen Voraussetzungen kann robitopia.at genutzt werden?

- a) Entgeltliche/unentgeltliche Dienste

Der Dienst wird kostenlos angeboten.

- b) Allgemein zugängliche Dienste/Registrierungspflichtige Dienste

Die Website robitopia.at steht jedem/r User:in zur Verfügung der über die für die Nutzung des Dienstes erforderliche technische Ausstattung verfügt. Die MINTality Stiftung leistet keine Gewähr, dass der Dienst mit der technischen Ausstattung des Users kompatibel ist oder bleibt. Es ist zu jedem Zeitpunkt Sache des Users, über die für die Nutzung des Dienstes erforderliche technische Ausstattung zu verfügen.

Sofern die MINTality Stiftung einzelne Dienste anbietet, die einer vorherigen Registrierung/Anmeldung bedürfen (z.B. Erzeugen und Downloaden von Zugangscodes), ist dies nur uneingeschränkt geschäftsfähigen, zumindest 18 Jahre alten natürlichen Personen gestattet, die über die für diesen Zweck berechtigten E-Mail-Adressen verfügen.

Der/die User:in ist verpflichtet, seine/ihre Zugangsdaten (z.B. E-Mail-Adresse, Passwort, etc.) geheim zu halten und vor unbefugten Zugriff Dritter zu schützen. Die MINTality Stiftung übernimmt keinerlei Haftung für eine unbefugte oder missbräuchliche Verwendung von Zugangsdaten. Der/die User:in ist ferner verpflichtet, der MINTality Stiftung eine allfällige unbefugte oder missbräuchliche Verwendung seiner Zugangsdaten umgehend per E-Mail an office@mintality.at zu melden und die weiteren Anweisungen der MINTality Stiftung zu befolgen. Bei Verletzung einer der vorstehenden Pflichten haftet der/die User:in für Schäden aus der unbefugten oder missbräuchlichen Verwendung seiner Zugangsdaten.

Die MINTality Stiftung ist berechtigt, User jederzeit und ohne Angabe von Gründen von der Nutzung des Dienstes auszuschließen und bestehende Registrierungen von Usern („Account“) gegebenenfalls zu sperren.

Sofern nicht anders vereinbart, kann der/die User:in jederzeit verlangen (z.B. per E-Mail an office@mintality.at), dass sein/ihr Account deaktiviert und seine/ihre gesicherten Daten gelöscht werden.

c) Verfügbarkeit, Rechtseinräumung

Die MINTality Stiftung schließt, soweit gesetzlich zulässig, jede Haftung für die ständige Verfügbarkeit des Dienstes aus und haftet weder für Informationen, Kommunikation, Programme, Software und andere Materialien (insgesamt: „Inhalte“), die im Rahmen des Dienstes bereitgestellt werden, noch für Schäden, die aus der Verwendung der Inhalte entstehen, es sei denn, dass solche Schäden vorsätzlich oder grob fahrlässig oder unter schuldhafter Verletzung wesentlicher Vertragspflichten von der MINTality Stiftung herbeigeführt werden. Die vorstehende Regelung gilt für alle Arten von Schäden, insbesondere von Schäden, die durch Fehler, Verzögerungen oder Unterbrechungen in der Übermittlung, unrichtige oder unvollständige Inhalte, Verlust, Missbrauch oder Löschung von Daten, Viren, Trojanern oder sonstige Malware oder die in sonstiger Weise bei der Nutzung des Dienstes entstehen können.

Die über robitopia.at angebotenen Inhalte können urheberrechtlich und/oder durch Patent-, Marken- und/oder durch andere Schutzrechte (gemeinsam: „Schutzrechte“) geschützt sein. Ihre Nutzung unterliegt den geltenden Urheber- und anderen Schutzgesetzen. Die weitere Verbreitung der Inhalte ist grundsätzlich untersagt und nur in Ausnahmefällen auf Anfrage und nach ausdrücklicher Genehmigung der Rechteinhaber erlaubt.

4. Datenschutz – siehe eigener Link „Datenschutz“

5. Zugang zum Spiel

Das Spiel Robitopia ist für den Einsatz im Unterricht an Volksschulen vorgesehen. Das Spiel ist über die Website robitopia.at erreichbar, kann aber nur mit der Eingabe eines gültigen Zugangscode gestartet werden. Zugangscode können nur registrierte User:innen downloaden.

Für die Registrierung auf der Website sind die für die Schulen vorgesehenen Domains bzw. E-Mail-Adressen zugelassen. Wenn Sie sich auf der Website registrieren, werden die von Ihnen angegebenen personenbezogenen Daten (Passwort, E-Mail-Adresse) für die Zusendung eines Links zur Konto-Aktivierung, das Anlegen eines Benutzerkontos, die Ermöglichung der Nutzung der für registrierte Schul-User vorgesehenen Funktion Klassen anzulegen und Zugangscode herunterzuladen, verarbeitet.

Schüler:innen bekommen Zugang zum Spiel über einen zufällig generierten Code, den die Lehrer:innen herunterladen. Wenn die Kinder spielen, werden die Spieldaten (z. B. Punktestand, Auszeichnungen, aktueller Ort im Spiel, Spieldauer etc.) erfasst, aber keine personenbezogenen Daten. Auch IP-Adresse o.Ä. wird nicht gespeichert. Es ist kein Rückschluss auf das einzelne Kind möglich. Anhand des Codes ist nur ersichtlich aus welcher Klasse/Schule ein/e Spieler:in kommt.

Lehrer:innen und Besucher:innen sind registrierte Nutzer:innen und können mit diesem Zugang das Spiel nutzen. Hier werden die Spieldaten (Punktestand, Auszeichnungen, aktueller Ort im Spiel, Spieldauer etc.) mit ihrer E-Mail-Adresse gespeichert.

6. Punkte sammeln

Für die Nutzung des Spiels Robitopia werden die User:innen mit Sternen - so heißen unsere Punkte - belohnt. Hat ein/e User:in genügend Punkte gesammelt, kannst er/sie sich in der Raumschiffgarage ein anderes Raumschiff aussuchen, das sie für die weitere Reise im Spiel verwenden kann. Auf den Spielablauf hat die Art des Raumschiffs keinen Einfluss.

So bekommt man Sterne

Richtige Klicks im Spiel

für das Lösen von Aufgaben bekommen die User:innen Punkte. Einen Punkt pro richtige Antwort.

Alles auf Anhieb richtig

Wenn alle Aufgaben auf Anhieb richtig waren, bekommt man am Schluss zwei Punkte mehr. "Bravo du hast das besonders gut gemacht!" Zwei Zusatz-Punkte am Schluss.

Klicks in Fotogalerie

Ein Punkt pro Weiter-Klick

Video gesehen

Weiter-Button wird erst am Ende des Videos eingeblendet, Ein Punkt pro Video

drag&drop-Spiel

Maximale Punkteanzahl oder weniger; es gibt keine Zusatzpunkte f. "besonders gut", da falsche Klicks bei drag&drop nicht eindeutig sind

Bonuspunkte

Richtige Antwort = ein Punkt; falsche Antwort kein Punkt

Badges

Am Ende vieler Spiele gibt es ein Badge. Das Badge ist immer an ein Spiel geknüpft und man bekommt ihn nur, wenn man nicht 0 Punkte bei dem Spiel erreicht hat.

Die MINTality Stiftung übernimmt keine Haftung für technische Gebrechen, Richtigkeit der Anzahl der Sterne, ständige Verfügbarkeit des Dienstes, Missbrauch von Daten, etc.