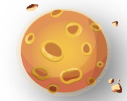


# Robitopia im Mathematik Lehrplan der Primarstufe

## 3. und 4. Schulstufe



### Allgemein

Erfahrungsbereich Gemeinschaft	Die Schulklasse als neue Gemeinschaft erleben	Robitopia (gesamtes Spiel)
	Zusammenleben in verschiedenen Gemeinschaften	
	Sich selbst und andere kennen lernen	

### Mathematik

Lösen von Sachproblemen (4. Schulstufe)	Mathematisieren von Sachsituationen	Sportopia
Entwickeln von Vorstellungen zu Größen (3. Schulstufe)		Elektro
Operieren mit Größen (3. Schulstufe)	Schätzen, Messen und Vergleichen unter sachgerechter Verwendung von Maßeinheiten	Sportopia
	Anwenden von Größen in Sachaufgaben	
Weiterentwicklung von Vorstellungen zu Größen (4. Schulstufe)		Elektro
Orientieren im Raum (3. + 4. Schulstufe)	Erfassen und Beschreiben geometrischer Figuren	Elektro

relevante Auszüge aus dem Lehrplan für Volksschulen, Fassung gültig für das SJ 2022/23