

# Robitopia im Deutsch Lehrplan der Primarstufe

## 3. und 4. Schulstufe



### Allgemein

Erfahrungsbereich Gemeinschaft	Die Schulklasse als neue Gemeinschaft erleben Zusammenleben in verschiedenen Gemeinschaften Sich selbst und andere kennen lernen	Robitopia (gesamtes Spiel)
-----------------------------------	---	----------------------------

### Deutsch

Erzählen, Informieren, Zuhören	durch aufmerksames Zuhören Sachverhalte, Gedanken und die Lage anderer erfassen (3. Schulstufe) Sprachangeboten verschiedenster Art (auch Medien) über längere Zeit aufmerksam zuhören (4. Schulstufe)	Robitopia (gesamtes Spiel)
-----------------------------------	---	----------------------------

Wortschatz erweitern und differenzieren		Robitopia (gesamtes Spiel) (insb. Sportopia)
--	--	--

Lesen	Gebrauchstexte	Bilder und Bildunterschriften als Zusatzinformationen nützen Inhaltsverzeichnisse, Kurzbeschreibungen usw. als Informationsquelle benützen (3. Schulstufe) Sachbücher, Nachschlagewerke, kurze Gebrauchstexte (z. B. Spielregeln, Anleitungen, Kochrezepte) lesen, um sich zu informieren; Informationen auswerten und anwenden (4. Schulstufe)	Robitopia (gesamtes Spiel)
-------	----------------	--	----------------------------

relevante Auszüge aus dem Lehrplan für Volksschulen, Fassung gültig für das SJ 2022/23